

Alexandre Júnior

Engenharia de Software

ubc183@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/alexandrejr/>

+55 61 91659111

Resumo

Estudante de Engenharia de Software na Universidade de Brasília, reconhecida como a 5ª melhor universidade federal do Brasil. Ao longo da graduação, atuei como desenvolvedor em diversos projetos acadêmicos, adquirindo experiência prática em soluções digitais e ferramentas como Power BI, Excel e modelagem 3D com Catia V5. Nos últimos semestres, venho direcionando meu foco para a área de UI/UX Design, com ênfase na criação de interfaces intuitivas, acessíveis e centradas no usuário. Tenho me aprofundado em práticas de design responsivo, prototipação e usabilidade, além de fortalecer minhas habilidades em desenvolvimento frontend com ferramentas como React e Bootstrap. Estou em constante evolução, buscando sempre aprender novas abordagens e tecnologias que contribuam para a construção de experiências digitais mais eficientes e agradáveis para o usuário..

Experiência Profissional

Estagiário de TI – Base Incorporações

Set. 2023 – Set. 2024

- **Suporte ao usuário;**
- **Gerenciamento e configuração de redes;**
- **Suporte em infraestrutura;**
- **Atividades em Power BI.**

Projetos

ForUnb

Fórum desenvolvido para estudantes da Universidade de Brasília tirarem dúvidas em suas respectivas disciplinas. Pude atuar ativamente na equipe de Frontend, desde a prototipação ao desenvolvimento do site.

PetShop Guará

Projeto acadêmico da disciplina de Requisitos de Software, onde tive um foco maior no levantamento de requisitos para um site de PetShop, mas também pude desenvolver a prototipação e interface FrontEnd

Moovit Web

Estudo sobre usabilidade e acessibilidade em um produto de Software real, pela disciplina de Interação Humano-Computador. Fiz um estudo do Moovit Web, onde pude estudar melhorias na interface e no final desenvolver um protótipo para aplicar esse estudo.

Site para Psicóloga

Criação completa de um site institucional para uma psicóloga, incluindo o design visual, estrutura e implementação com HTML e CSS. O projeto abrangeu desde o planejamento do layout até a codificação final, com foco em usabilidade, identidade visual, experiência do usuário e responsividade. O site inclui informações profissionais, foto e formulário de contato.

Projeto de Orientação a Objetos

Projeto da matéria de 'Orientação a Objetos', feito em Java para controlar acessos de estacionamentos.

App de Viagens

Aplicativo de organização de viagens feito por um trabalho da faculdade - Esse aplicativo tem como intuito facilitar a vida de viajantes, organizando documentos, datas, fotos e etc.

Para maiores informações a respeito dos meus projetos, acesse meu portfolio na URL abaixo

<https://portfolioalexandrejr.netlify.app/>

Habilidades

- HTML/CSS
- JavaScript
- C
- Java
- Figma
- Photoshop
- Catia V5
- PowerBI
- Office 365

Licenças e Certificados

- Bootstrap5: Crie uma landing page responsive – Alura
- Java COMPLETO Programação Orientada a Objetos + Projetos – Udemy
- UX Design: entenda a área de User Experience - Alura

Idiomas

- Inglês - Fluente
- Português - Nativo